**MATEMATYCZNA GRA PLANSZOWA.**

W ostatnich latach [gry planszowe](https://www.empik.com/zabawki/gry-planszowe), na nowo cieszą się dużą popularnością. Szczególnie teraz, gdy z powodu pandemii zostaliśmy uwięzieni w domach i szukamy pomysłów na rozrywkę. Alternatywą dla dobrej książki są gry planszowe. To one mają tę zaletę, że można w nie zaangażować wszystkich domowników i razem spędzać mile i ciekawie czas.

Masz pomysł na grę, która sprawi, że obudzą się w graczach pozytywne
i niezapomniane emocje, a przy okazji uczestnicy będą mogli zaprezentować swoje umiejętności matematyczne? To świetnie się składa! Zapraszamy do udziału w konkursie

**MATEMATYCZNA GRA PLANSZOWA.**

**Jak wziąć udział w konkursie?**

Organizatorem konkursu jest

**Szkoła Podstawowa im. ppor. Klemensa Wickiego w Pępowie**.

Konkurs jest adresowany do uczniów klas 4 – 8 szkół podstawowych znajdujących się na terenie gminy Żukowo. Zadaniem uczestników jest wykonanie dowolną techniką matematycznej gry planszowej. Praca konkursowa może być wykonana indywidualnie lub w grupie dwu osobowej. Celem konkursu jest popularyzowanie gier planszowych, rozwijanie wyobraźni i aktywności twórczej oraz szerzenie wiedzy z zakresu matematyki.

 Uczestnicy powinni do 12 kwietnia 2021r. dostarczyć do sekretariatu szkoły w Pępowie swoje gry planszowe. Każda uczestnicząca w konkursie gra musi być zamknięta. Na pudełku musi znajdować się nadrukowana metryczka według wzoru:

* + tytuł gry;
	+ imię i nazwisko autora/autorów gry oraz wiek;
	+ nazwa szkoły;
	+ liczba graczy;
	+ wiek graczy;
	+ orientacyjny czas rozgrywki.

Pudełko powinno zawierać prototyp gry wykonany przez uczestnika bądź uczestników, instrukcję gry (w języku polskim, napisana w programie Word czcionką Ariel 12) oraz dodatki. Dostarczenie pracy – gry jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na jej wykorzystanie
w materiałach dotyczących konkursu, w tym na stronie szkoły oraz innych oficjalnych kanałach informacyjnych organizatora.

**Kryteria oceny.**

1. Prace konkursowe muszą być samodzielnie wykonane i niepublikowane nigdzie wcześniej.
2. Gry powinny być wykonane odręcznie, rozmiar planszy maksymalnie formatu A3, tekst na planszy napisany literami drukowanymi.
3. Pomysłowość i oryginalność planszy i dodatków. Do pracy dołączone mogą być elementy
gotowe tylko takie, jak kostka do gry czy pionki.
4. Poprawność merytoryczna.
5. Estetyka i precyzja w wykonaniu pracy.
6. Zgodność z tematem konkursu – planszowa gra matematyczna.

**Dostarczone prace nie zostaną zwrócone, organizator konkursu zapewnia sobie prawo**

**do prezentacji prac na wystawie pokonkursowej.**